Das Spieleund Ausmalheft:

Natürlich mit Putzi, Sammy & Schorsch.















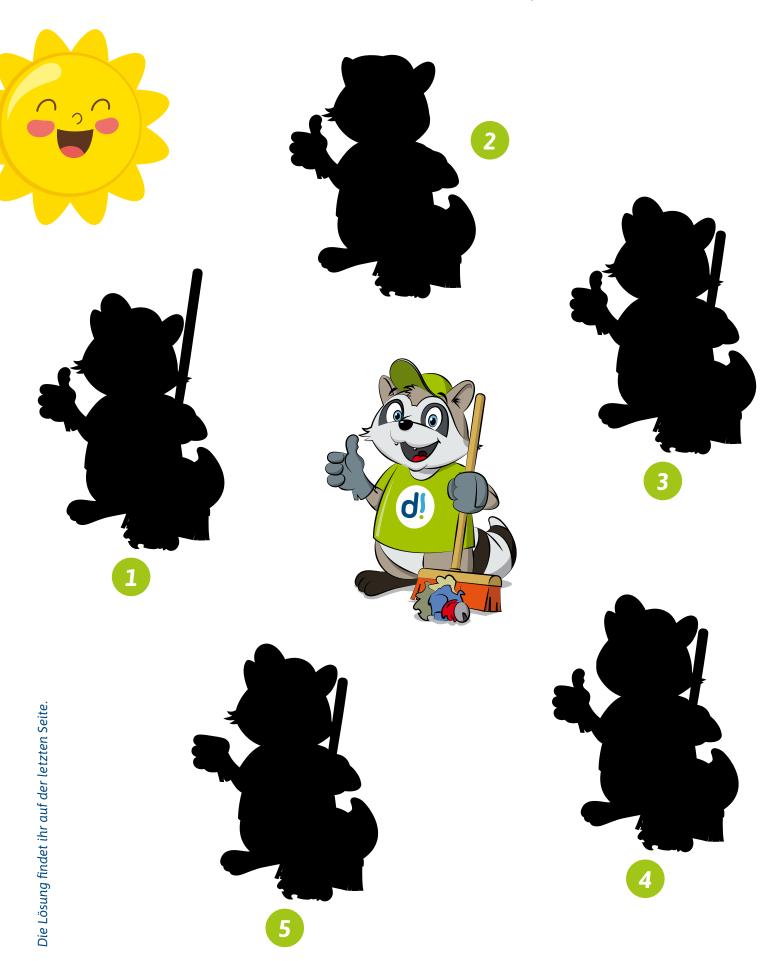






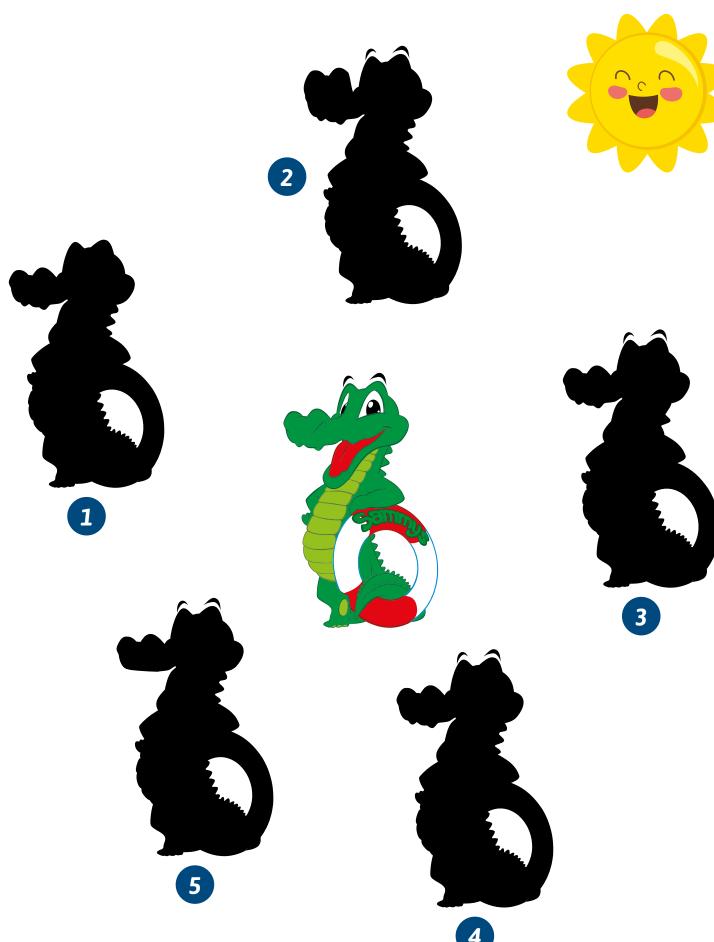
Welcher Schatten passt zu Putzi?

Die Sonne kommt langsam wieder raus, aber leider kann Putzi seinen Schatten nicht finden! Hilf ihm bitte und finde seinen passenden Schatten!



Welcher Schatten passt zu Sammy?

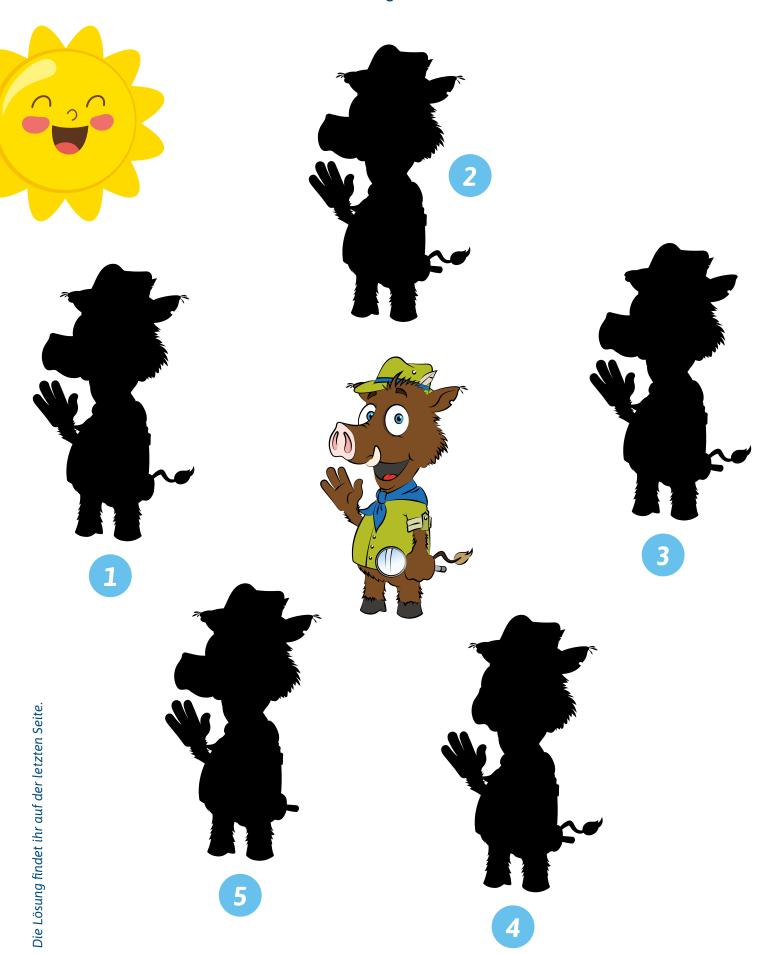
Hilf bitte auch Sammy und finde seinen richtigen Schatten!



Die Lösung findet ihr auf der letzten Seite.

Welcher Schatten passt zu Schorsch?

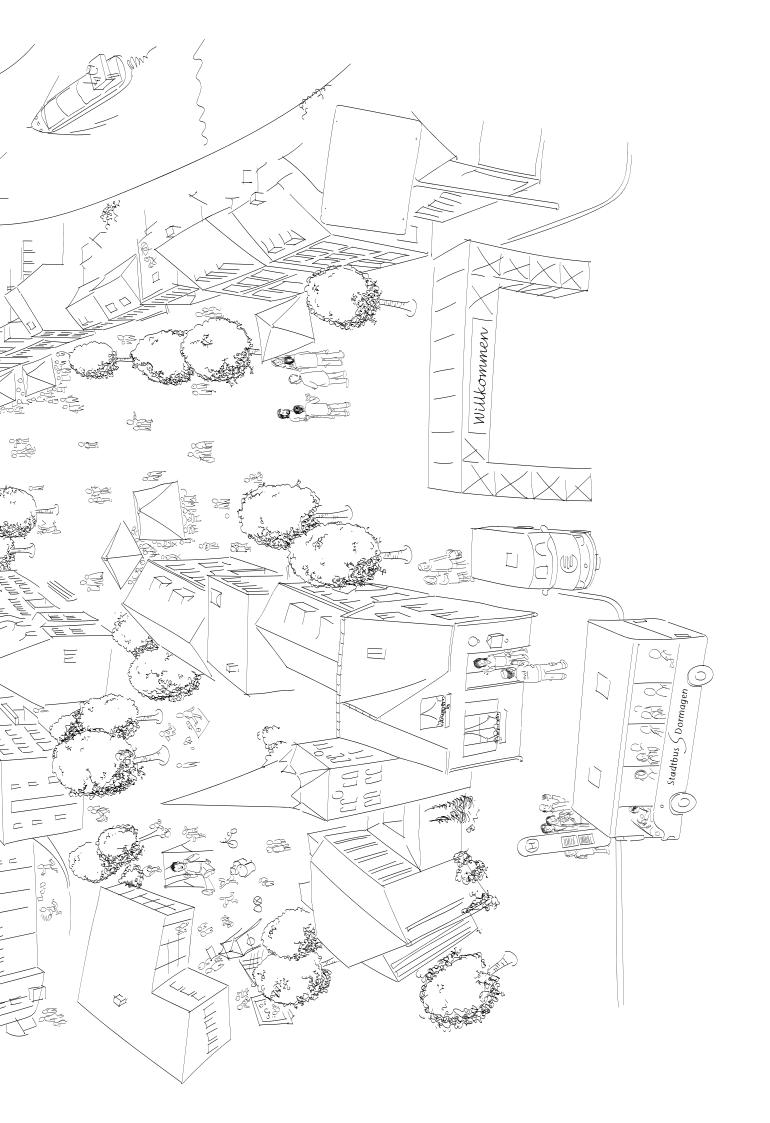
Auch Schorsch kann seinen Schatten nicht finden. Hilf ihm bitte und finde seinen richtigen Schatten!



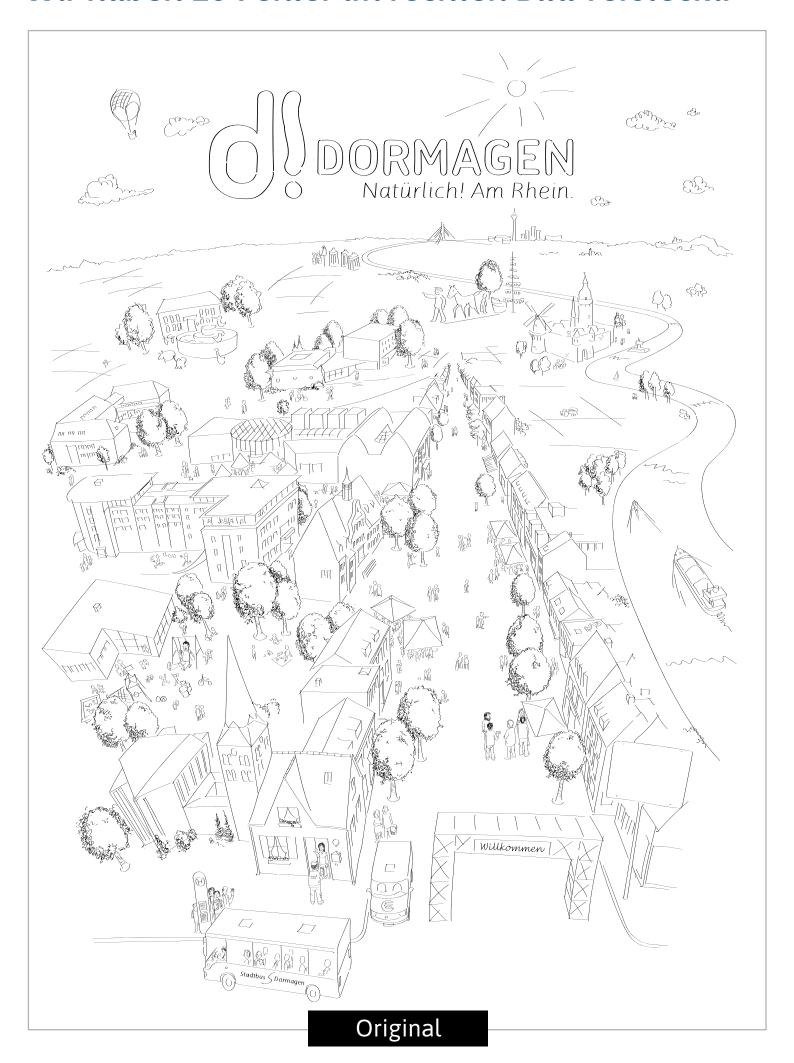
Überlege dir doch mal selbst ein spannendes Schattenbildspiel.

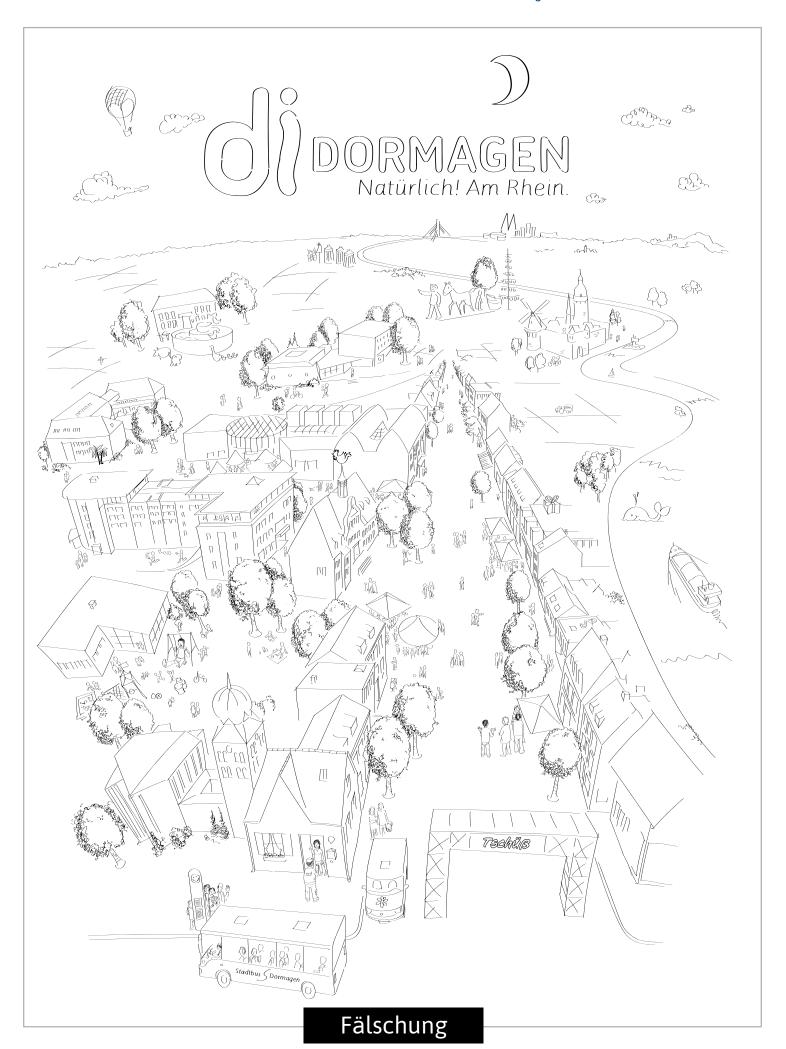
Suche dir einen Gegenstand aus oder male etwas aus deiner Phantasie. Dann male dieses Motiv bunt aus. Wenn du damit fertig bist, legst du Transparentpapier oder Butterbrotpapier auf diese Zeichnung und malst die Konturen nach. Dabei muss du dann einige Teile in der äußeren Umrandung deiner Zeichnung weglassen oder hinzufügen, so dass die verschiedenen Schatten sich unterscheiden. Schneide diese Schattenbilder aus und klebe sie im Kreis um dein buntes Ursprungsbild herum. Probiere es mal aus und teste dein eigenes Schattenbildspiel an Mama oder Papa. Viel Spaß.





Wir haben 16 Fehler im rechten Bild versteckt.





Wo steht der Löschzug?

seine Einsatzfahrzeuge auf dem linken Spielfeld senkrecht oder waagerecht, so wie er mag. Es muss jedoch ein Kästchen Abstand zum nächsten Fahrzeug eingehalten werden und die Fahrzeuge dürfen nicht diagonal oder über Eck eingezeichnet werden. Spielregeln: Zwei Spieler sitzen sich gegenüber und dürfen keinen Einblick in den Spielplan des anderen haben. Jeder platziert

x und Fehltreffer mit einem o. Er darf so lange weiterfragen, wie er Treffer landet. dort ein Fahrzeug platziert, antwortet er "Treffer". Spieler A markiert auf seinem rechten Spielfeld die getroffene Stelle mit Jetzt versucht Spieler A die Fahrzeuge von Spieler B zu finden. Dazu nennt er die Koordinaten, wie D8 oder L10. Hat Spieler B

alle Fahrzeuge des anderen gefunden hat Bei einem Fehltreffer ist Spielerwechsel. Ist ein Fahrzeug komplett gefunden, so heißt es "Wasser marsch!". Sieger ist, wer zuerst



Einsatzleit-/Kommandowagen (2 Stück)

Löschfahrzeuge (4 Stück)

Drehleiter (2 Stück)

| Wechsellader (2 Stück)

DEIN LÖSCHZUG

ABCDEFGHIJKLMNOPC

ANDERER LÖSCHZUG

ω	4								
ω	4								
ω	4								
ω	4								
		5	6	7	9	10	11	12	13
								10	-
							+		
			+						
		+							
							+	-	_
							+	+	

13

12

11

10

9

7

6

5

4

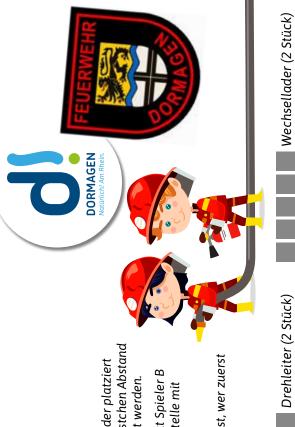
ω N

ш

Wo steht der Löschzug?

seine Einsatzfahrzeuge auf dem linken Spielfeld senkrecht oder waagerecht, so wie er mag. Es muss jedoch ein Kästchen Abstand Spielregeln: Zwei Spieler sitzen sich gegenüber und dürfen keinen Einblick in den Spielplan des anderen haben. Jeder platziert zum nächsten Fahrzeug eingehalten werden und die Fahrzeuge dürfen nicht diagonal oder über Eck eingezeichnet werden.

Jetzt versucht Spieler A die Fahrzeuge von Spieler B zu finden. Dazu nennt er die Koordinaten, wie D8 oder L10. Hat Spieler B dort ein Fahrzeug platziert, antwortet er "Treffer". Spieler A markiert auf seinem rechten Spielfeld die getroffene Stelle mit x und Fehltreffer mit einem o. Er darf so lange weiterfragen, wie er Treffer landet. Bei einem Fehltreffer ist Spielerwechsel. Ist ein Fahrzeug komplett gefunden, so heißt es "Wasser marsch!". Sieger ist, wer zuerst alle Fahrzeuge des anderen gefunden hat.



DEIN LÖSCHZUG

Löschfahrzeuge (4 Stück)

Einsatzleit-/Kommandowagen (2 Stück)

ANDERER LÖSCHZUG

	0	,											
	۵												
	0												
	z												
	Σ												
	_												
١	¥												
ı	_												
ı	_												
١	I												
	ט												
	ш												
	ш												
	۵												
	U												
	m												
	4												
		П	2	\sim	4	5	9	7	6	10	11	12	13

	0									
	Z									
	Σ									
	_									
ı	¥									
	_									
	_			_						
۱	I					_				
ľ	ט							+		
ı	ш			_		_			-	-
J	ш									
							+	_		
	٥	_							- 1	
	O D				_	+	_			_
	υ					, 6	, C	- F	12	13

Was haben wir denn da gemacht?

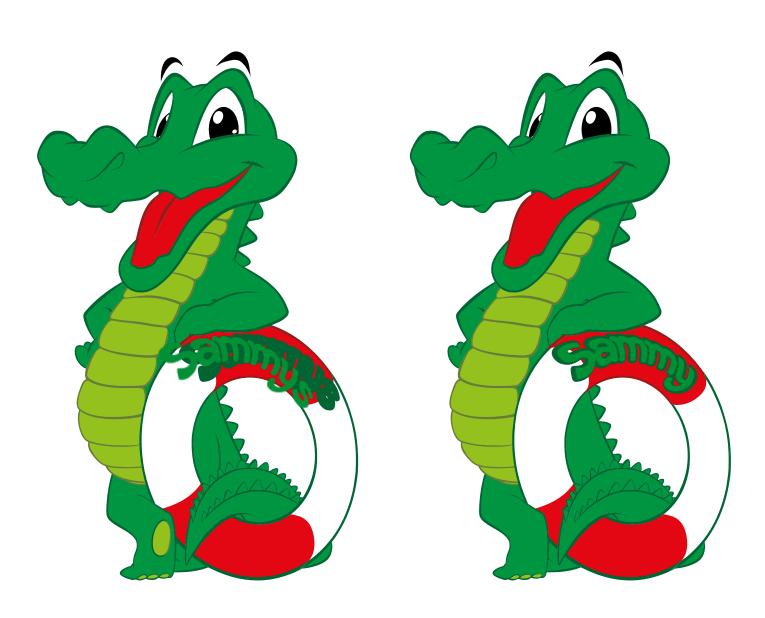
Auf den ersten Blick sieht Schorsch auf beiden Bildern gleich aus – aber der erste Eindruck täuscht! Kannst du die **8 Fehler** finden, die sich in der rechten Abbildung von Schorsch verstecken?





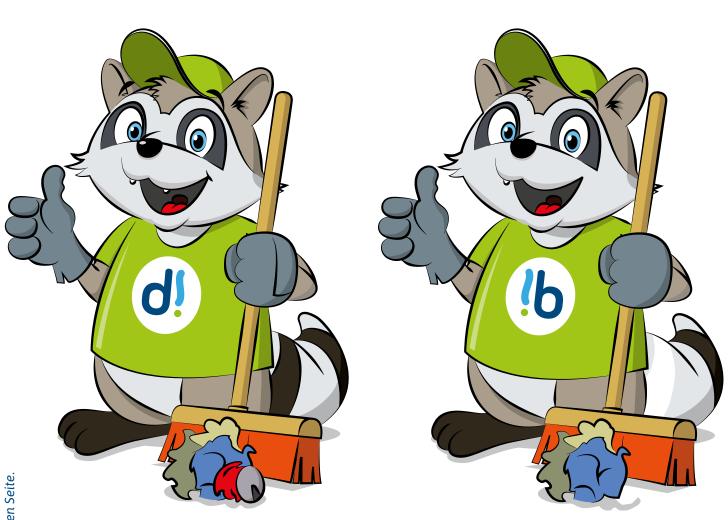
Auweia auch bei Sammy haben sich Fehler eingeschlichen.

Kannst du die **8 Fehler** finden, die sich in der rechten Abbildung von Sammy verstecken?



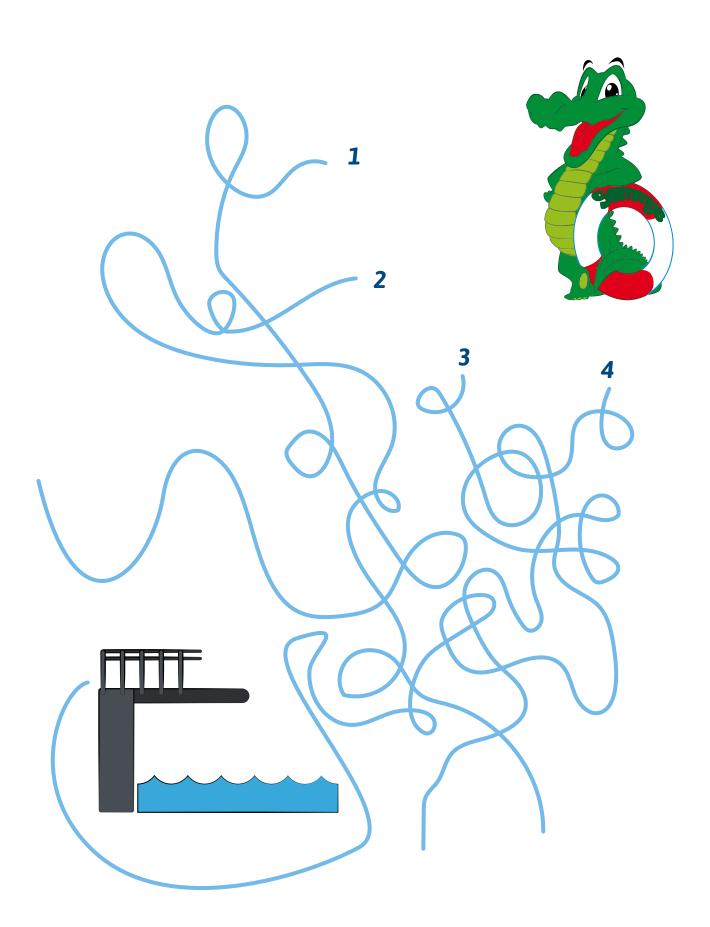
Na sowas, bei Putzi haben wir beim Abmalen so einige Fehler gemacht.

Findest du die **8 Fehler**, die sich in der rechten Abbildung von Putzi verstecken?



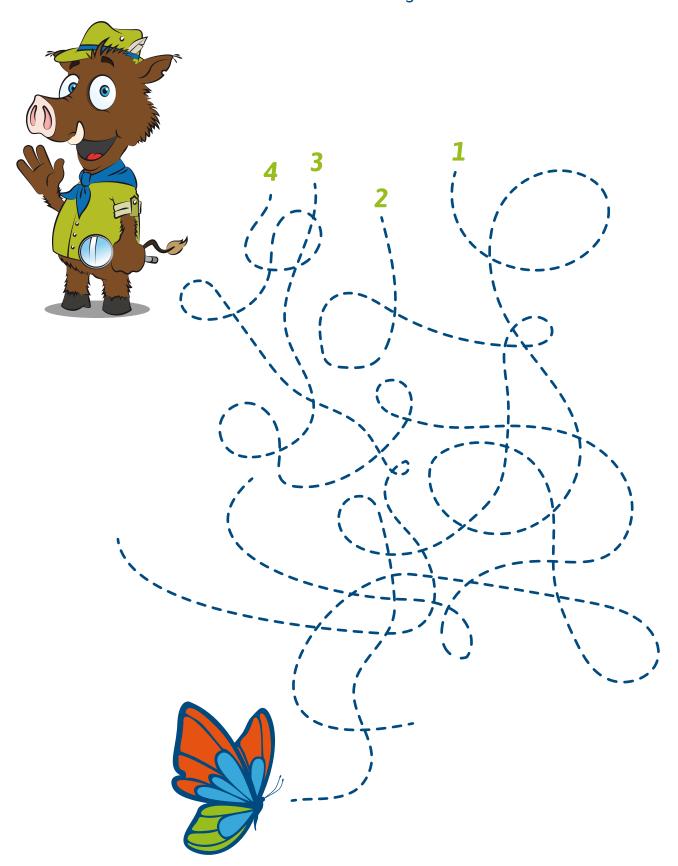
Suche den Weg!

Sammy möchte vom Sprungbrett hüpfen, aber weiß nicht genau, wie er dahin kommt. Kannst du ihm helfen und den richtigen Weg finden?



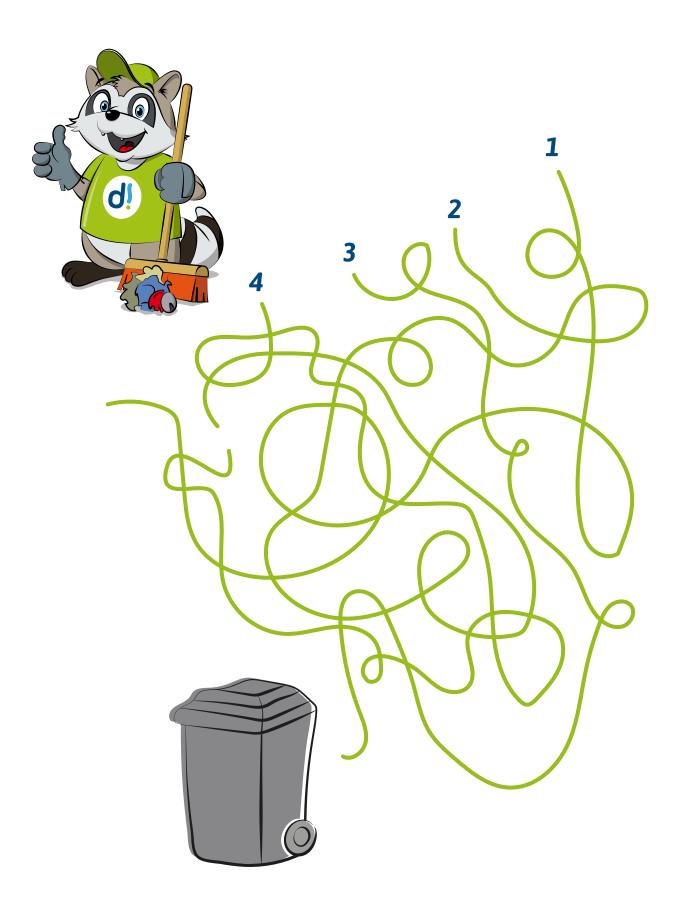
Suche den Weg!

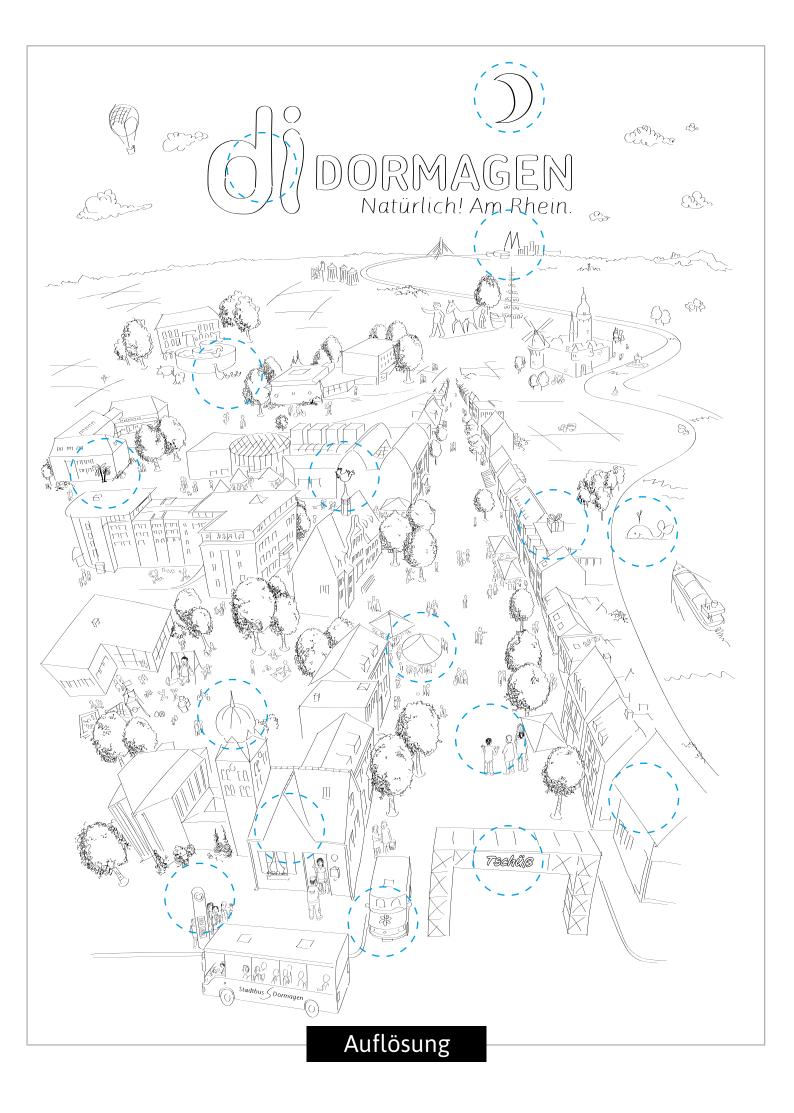
Schorsch möchte sich den Schmetterling genauer ansehen, aber weiß nicht genau, wo er lang muss. Kannst du ihm helfen und den richtigen Weg zum bunten Schmetterling finden?



Hilf Putzi!

Putzi möchte den aufgefegten Abfall gerne in die Mülltonne werfen, aber findet den Weg nicht alleine. Kannst du ihm helfen und den richtigen Weg finden?





Lösungen Schattenbilder

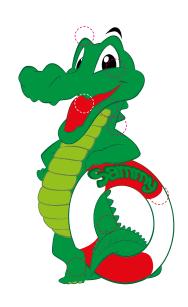






Lösungen Fehlersuche







Lösungen Suchwege



Putzi



Sammy





















Stadt Dormagen Referat Öffentlichkeitsarbeit Presse- und Öffentlichkeitsarbeit Paul-Wierich-Platz 2 41539 Dormagen www.dormagen.de



